



МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РЕСПУБЛИКИ ДАГЕСТАН

(Минобрнауки РД)

П Р И К А З

«29» 01 2025 г.

№ 08-02-284/25

Махачкала

О проведении Республиканского Хакатона виртуальной и дополненной реальности и IT-технологий «VRARITHACK05»

В целях развития профессионального сообщества и компетенций в области разработки приложений виртуальной и дополненной реальности на территории Республики Дагестан,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести Республиканский Хакатон виртуальной и дополненной реальности и IT-технологий «VRARITHACK05» с 20 по 21 февраля 2025 г. (далее – Хакатон) на базе Центра компетенций ФГБУ ВО «ДГТУ».
2. Утвердить прилагаемое Положение о Республиканском Хакатоне виртуальной и дополненной реальности и IT-технологии «VRARITHACK05».
3. ГАОУ ДО РД «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Альтаир» (Дибирова А.И.):
 - 3.1. Обеспечить организацию и проведение Хакатона;
 - 3.2. Определить перечень команд-участников Хакатона в соответствии с заявками;
 - 3.3. Сформировать состав организационного комитета и членов жюри.

4. Рекомендовать руководителям органов, осуществляющих управление в сфере образования муниципальных районов и городских округов, руководителям государственных образовательных организаций:

4.1 Обеспечить необходимые условия для участия образовательных организаций в Хакатоне независимо от ведомственной принадлежности;

4.2 Организовать размещение информации о проведении Хакатона в системе «Навигатор дополнительного образования детей Республики Дагестан» в модуле «Мероприятия».

5. ГКУ РД «Информационно - аналитический центр» (Ибрагимов А.Х.) разместить настоящий приказ на официальном сайте Министерства образования и науки Республики Дагестан в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»;

6. Контроль за исполнением настоящего приказа возложить на первого заместителя министра Далгатову А.О.

Министр



Я. Бучаев

ПОЛОЖЕНИЕ

о Республиканском Хакатоне виртуальной и дополненной реальности и IT-технологий «VRARITHACK05»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение регулирует порядок проведения Республиканского Хакатона и IT-технологий «VRARITHACK05» (далее – Хакатон) и подведение его результатов.

1.2. Организатор Хакатона: ГАОУ ДО РД «Региональный центр выявления, поддержки и развития способностей и талантов у детей и молодежи «Альтаир» (далее – Организатор) и ФГБОУ ВО «Дагестанский государственный технический университет» (далее – Соорганизатор).

2. Цели и задачи

2.1. Целью проведения Хакатона является популяризация технической направленности дополнительного образования детей, а также популяризации детской науки и знаний в области современных информационных технологий.

2.2. Задачи Хакатона являются:

- Выявление и поддержка талантливых детей в области современных информационных технологий;
- Формирование новых знаний, умений и компетенций у детей в области современных информационных технологий;
- Повышение заинтересованности в использовании новых IT технологий в образовательном процессе;
- Отработка практических навыков представления идей и продуктов в форме кратких презентаций.

2.3. Треки Хакатона:

- Виртуальная реальность;
- Дополненная реальность;
- IT-программирование.

3. Сроки и условия проведения

3.1. Даты проведения Хакатона: с 20 по 21 февраля 2025 г.

3.2. Хакатон проводится в офлайн формате на базе центра компетенции Дагестанского государственного технического университета, адрес г. Махачкала, проспект Имама Шамиля, 70.

3.3. Участие в Хакатоне бесплатное.

3.4. Расходы на проезд к месту проведения Хакатона, проживание и питание несет направляющая сторона.

3.5. Участники Хакатона обеспечиваются рабочими местами в пределах работы площадок. Материальная база для выполнения задания

(ноутбуки, ПО, фотоаппараты, камеры, смартфоны/планшеты и т.д.) обеспечивается участниками самостоятельно. Однако, при технической необходимости команды участников могут пользоваться техникой и программным обеспечением, представленным на базе места проведения Хакатона.

3.6. Организатором предоставляется для участников Хакатона в общем доступе:

- шлемы виртуальной реальности HTC Vive (2 шт);
- шлемы виртуальной реальности Samsung (2 шт);
- шлемы виртуальной реальности Oculus Rift (3 шт).

4. Условия участия

4.1. В Хакатоне могут принимать участие учащиеся всех видов образовательных организаций.

4.2. Возраст участников 12 – 17 лет.

4.3. Хакатон предлагает командное участие. Состав команды – от 2 до 3 участников и наставник. Участники команды могут быть разного возраста. Один участник может состоять только в одной команде.

4.4. У команды может не быть наставника. В случае регистрации команды не из Махачкалы - должен быть сопровождающий. У команды может быть и наставник, и сопровождающий.

4.5. Команда заявляется к участию в Хакатоне от образовательной организации, у сопровождающего должен быть приказ на сопровождение обучающихся к месту проведения Хакатона. Копия приказа предоставляется Организатору в первый день проведения Хакатона.

4.6. Наставником и сопровождающим могут быть лица, достигшие 18 лет, включая членов семьи участников.

4.7. Наставник имеет право: выполнять консультационные и координационные функции в перерывах. Не имеет право: находиться рядом с участниками в зоне проведения трека; выполнять задание за участника.

4.8. В случае нарушения условий пункта 4.7 настоящего Положения команде будет вынесено предупреждение, в случае повторного нарушения, команда будет дисквалифицирована.

4.9. Тематика кейсов предоставляется партнерами бизнеса, промышленности, образования и будет оглашена в день начала проведения Хакатона.

4.10. Кейс должен быть создан Командой на площадке проведения Хакатона и не должен являться развитием уже существующего программного продукта или копией системы, не может повторять в полной мере функциональность уже существующих программных продуктов или систем. В целях создания программного продукта не допускается модификация свободно распространяемых программных средств.

5. Порядок регистрации

5.1. Регистрация команд осуществляется по ссылке – <https://forms.yandex.ru/u/6797663a02848fbceee556a7/> или по QR- коду:



5.2. Регистрация команд на «Навигатор» <https://xn--05-kmc.xn--80aafey1amqq.xn--d1acj3b/activity/2738/?date=2025-02-20> или по QR- коду:



5.3. Заполняя регистрационную форму, участники подтверждают согласие с данным Положением и Правилами поведения в месте проведения Хакатона (Приложение №2).

5.4. Срок окончания регистрации **23:59 МСК 18.02.2025 г.**

5.5. При регистрации на площадке участник предъявляет документ, удостоверяющий личность (паспорт или свидетельство о рождении).

5.6. Регистрация участников проходит 20 февраля 2025 года с 9.00 до 10.00 часов на площадке проведения Хакатона.

6. Порядок проведения

6.1. Участники и наставник (в случае отсутствия наставника – сопровождающий) должны предоставить:

– согласие на обработку персональных данных несовершеннолетних участников Хакатона и их наставника при наличии такового, а также согласие на фото-и видеосъемку для участников Хакатона (Приложение № 3)

– копия приказа о сопровождении и участии в Хакатоне.

6.2. В зоне проведения трека находится эксперт, оказывающий участникам консультационную поддержку.

6.3. Команды производят демонстрацию итогов работы путем публичной защиты презентации перед соревновательным жюри.

7. Состав жюри, критерии оценки и порядок определения победителей

7.1. Оценка итоговых работ пройдет 21 февраля 2025 г. в 15.00 часов. Решение экспертной комиссии является окончательным.

7.2. В состав соревновательного жюри входят эксперты, рекомендованные Организатором и Соорганизатором Хакатона.

7.3. Итоговые работы участников будут оцениваться по критериям согласно Приложения № 1.

7.4. Выполненные задания проверяются экспертами независимо друг от друга. Результаты в балльном виде суммируются, после чего выводится общая оценка каждой команды.

7.5. Победитель определяется по сумме баллов.

7.6. По окончании Хакатона все результаты размещаются на сайте министерства образования и науки Республики Дагестан и ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов «Альтаир».

8. Подведение итогов

- 8.1. В каждом кейсе определяется одна команда-победитель.
- 8.2. Победители и призеры награждаются памятными подарками и дипломами Министерства образования и науки Республики Дагестан.
- 8.3. Участникам Хакатона вручаются сертификаты участников.

9. Контактная информация

9.1. Оповещения о непредусмотренных изменениях и прочих ситуациях будут рассылаться на электронные адреса наставников, указанные в бланке заявки.

9.2. По всем вопросам организации и проведения Хакатона обращаться по телефону: 8 988 450 07 07.

Критерии оценивания работ

1. Умение видеть проблему, формулировать цель и разделить ее на задачи

0 – цель сформулирована нечетко, не видят проблемы, результат неясен;

1 – проблему видят частично, цель сформулирована неточно, разделение на задачи не в полной мере позволяет достичь цели решения;

2.– видят проблему, четко формулируют цель и ставят задачи в соответствие с предполагаемыми результатами.

2. Изучения имеющихся аналогичных решений

0 – не изучалось;

1 – изучалось, но недостаточно для достижения цели проекта, нет ссылок на источники решений и аналогов;

2.– проведено исследование решений, имеются ссылки решений и аналогов, сделаны компетентные выводы.

3. Умение структурировать материал в презентации, объяснять и защищать свои идеи

0 – материалов недостаточно, презентация и защита не проработана;

2 – структура материала и логика подачи нуждается в доработке, спикер не может ответить на большинство вопросов;

4-6 – ясная логика и структура подачи материала, аргументированные ответы на вопросы и защита своих идей.

Время на защиту проекта: 5 минут (рекомендуется 3-4 минуты уделить презентации и 1-2 демонстрации работы проекта).

Ответы на вопросы: 5 минут.

4. Экономика и реалистичность проекта

4-6: Реалистичные технологии:

рассчитана стоимость;

производство рентабельно.

2: Нереалистичные технологии:

- не рассчитана стоимость

- производство нерентабельно;

0: Нарушены несколько пунктов.

5. Соответствие поставленной задаче (цели)

- 4-6: Проект полностью решает заявленную задачу (цель);
- 2: Проект частично решает заявленную задачу (цель);
- 0: Проект не решает заявленную задачу (цель).

6. Прототип предлагаемого решения и командная работа

- 0 – прототип отсутствует, в команде нет четкого распределения ролей и зон ответственности;
- 2 – прототип недостаточно проработан, отдельные оригинальные идеи;
- 4-6 – предлагаемое решение реализуемо и масштабируемо, в команде четко распределены роли и зоны ответственности, есть рабочий прототип, у команды есть понимание способов дальнейшего развития и внедрения данного продукта.

7. Актуальность и Органичность

- 4-6: Решение реализовано на основе текущего анализа или метрик. Решение не ухудшает общий дизайн-код;
- 2: Решение не реализовано на основе текущего анализа или метрик или решение ухудшает общий дизайн-код;
- 0: Решение не реализовано на основе текущего анализа или метрик и решение ухудшает общий дизайн-код.

8. Объём работ в Ux

- 0: Проект слабо отрисован, отсутствуют переходы и т.п.
- 2: Проект отрисован частично (более 3 экранов приложения и сайта), описана часть сценария и т.п.
- 4-6: Отрисованы все рабочие экраны (более 5 экранов приложения и сайта), проработаны сценарии использования, либо переходы между экранами и т.п.

9. Дизайн проекта

- 4-6: Оформление в едином стиле:
 - легко ориентироваться в приложении
 - соблюдено правило «трёх шагов до цели».
- 2: Нарушен один из пунктов.
- 0: Нарушено несколько пунктов.

Примечания

1. По окончании времени защиты эксперты имеют право попросить команду завершить презентацию проекта. Вся информация, поступающая после истечения времени защиты проекта, может оцениваться в 0 баллов.

2. В процессе формулирования вопросов, эксперт имеет право на наводящий вопрос, проясняющий те стороны проекта, которые спикер не успел/забыл озвучить. Любая информация от команды, поступающая экспертам в процессе ответов на вопросы, имеет право быть оценена любым числом баллов в пределах вышеперечисленных критериев.

3. Демонстрация наличия и работоспособности проекта осуществляется в виде скриншотов, видеороликов (снятых с камеры дискретного устройства или записанных с помощью приложений видеозахвата экрана, в т. ч. зацикленных и встроенных в презентацию в формате видео или gif анимации) или презентации работы проекта «вживую».

4. Команда имеет право при необходимости затратить больше времени для демонстрации работы проекта (например, если необходимо запустить его с VR-шлемом).

5. Сдача презентации и файлов проекта происходит не позднее, чем за 15 минут до начала защиты проекта. Файл презентации и папку проекта необходимо обозначить названием команды.

6. В случае невозможности сборки приложения и демонстрации его работы на устройстве, в презентации указываются скриншоты работ по всем направлениям, при защите обозначаются возникшие проблемы и предполагаемые пути их устранения, которые могут использоваться в дальнейшем.

Правила поведения в месте проведения Хакатона

Участники Хакатона настоящим обязуются руководствоваться следующими правилами поведения в Месте проведения Хакатона и соблюдать нижеприведенные ограничения:

- обеспечивать сохранность помещения и оборудования, используемых при проведении Хакатона. В случае нанесения материального ущерба возместить сумму ущерба Организатору в зависимости от того, кому причинен ущерб в соответствии с Актом о нанесении ущерба, составленным Участником и уполномоченным представителем Организатора;

- поддерживать общий порядок и партнерскую атмосферу в Месте проведения Хакатона.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ:

- использование открытого огня, фейерверков, взрывов, пиротехнических эффектов и других аналогичных приспособлений, а также связанных с риском для жизни и здоровья;

- пронос и употребление в Месте проведения Хакатона любой алкогольной продукции независимо от объема и крепости, наркотических, психотропных или подобных веществ;

- курение в Месте проведения Хакатона за исключением специально оборудованных мест, определенных Организатором.

Приложение №3
к Положению о Республиканском Хакатоне
виртуальной и дополненной реальности
и IT-технологии «VRARITHACK05»

**Согласие на обработку персональных данных
несовершеннолетнего участника**

Я,

(ФИО родителя)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных»
№152-ФЗ от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия

Номер

Выдан

даю согласие ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов Альтаир» на обработку
персональных данных
моего сына/дочери

(Ф.И.О.
полностью)

_____ года

рождения

относящихся **исключительно**

к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- ✓ персональные данные ребенка;
- ✓ материалы фото и видеосъемок.

Настоящее согласие предоставляется на осуществление действий в отношении персональных данных моего ребенка (подопечного), которые необходимы или желаемы для достижения указанных выше целей, включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством РФ.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая настоящее согласие, я действую по своей воле и в интересах ребенка, родителем (законным представителем) которого я являюсь

« » _____ 2025 г.

(Подпи
сь)/ _____
(Расшифровка)

Согласие на обработку персональных данных наставника команды

Я,

(ФИО)

в соответствии с требованиями Федерального закона «О персональных данных» №152-ФЗ от 27.07.2006, проживающий(ая) по адресу

Паспорт серия

Номер

Выдан

даю согласие ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов Альтаир» на обработку моих персональных данных, относящихся **исключительно** к перечисленным ниже категориям персональных данных:

- ✓ материалы фото и видеосъемок;
- ✓ фамилия, имя, отчество; дата рождения; тип документа, удостоверяющего личность; данные документа, удостоверяющего личность.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление действий в отношении моих персональных данных, которые необходимы для достижения указанных выше целей, включая (без ограничения) сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу третьим лицам для осуществления действий по обмену информацией, обезличивание, блокирование персональных данных, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Согласие на обработку персональных данных действует с даты его подписания до даты отзыва, если иное не предусмотрено законодательством Российской Федерации. Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая такое согласие, я действую по собственной воле и в своих интересах.

« » _____ 2025 г.

(Подпись)_____
(Расшифровка)

СОГЛАСИЕ
на фото- и видеосъемку, обработку и
публикацию фото- и видеоматериалов

Я, _____
_____,
документ, удостоверяющий личность:

даю согласие на фото- и видеосъемку в рамках моего участия в Республиканском Хакатоне виртуальной и дополненной реальности и IT-технологии «VRARITHACK05»;

- использование материалов в качестве иллюстративного компонента в презентациях ГАОУ ДО РД «Центр развития талантов «Альтаир»;
- публикация в региональных и федеральных СМИ.

Настоящее согласие предоставляется мной на осуществление следующих действий

в отношении фото- и видеоматериалов: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение, обновление, изменение), использование, публикацию, обезличивание, блокирование, уничтожение фото- и видеоматериалов, а также осуществление любых иных действий, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

Данное согласие вступает в силу с момента его подписания.

Данное согласие может быть отозвано в любой момент по моему письменному заявлению.

Я подтверждаю, что, давая согласие, я действую по собственной воле.

« » _____ 2025 г.

(подпись)